

LÄS DETTA FÖR ATT FÅ UT MAX AV SPELET!

TEE MATTA

För alla utslag samt boll på fairway, fore green och green.

Utslag

Använd orange pegg i spår bakom bakre sensorer.

Fairway

Korta slag under 100m, placera boll i mitten och **3-5 cm bakom** sensorer. Slå inte torv, träffa bollen "rent".

Långa slag över 100m, placera boll i mitten och **5-10 cm bakom** sensorer. Slå inte torv, träffa bollen "rent".

Puttning

Placera boll i mitten **1-3 cm bakom sensorer**.

Låt klubba gå genom bollen över sensorer för bäst läsning!
Avstånd till duk är 3.5m - vid greenhastigheten "normal" kommer en 3.5m putt som träffar duken att gå i håll!

SAND & RUFF MATTOR

Dessa måste inte användas, spelet blir betydligt svårare.

- > Placera boll på främre del så störs du inte av S/R kanten.
- > Sikta mot mitten på duken.
- > Korta slag under **50 m** placera bollen **uppe på** S/R.
- > Långa slag över **50 m** för ner bollen **lätt** i S/R.
- > Korta slag under **10 m** slå bollen från **tee matta**.
- > För slag i SAND, slå som i "**lätt ruff**", slå inte bunkerslag!

MERA BRA TIPS & INSTÄLLNINGAR

1. Simulatoren läser **INTE** puttar från varken **FAIRWAY** eller **FOREGREEN** - slå därför en hög chip.
2. Avstånd under 10 m till håll är alltid svåra, prova med att slå bollen från **mellan sensor raderna** på tee.
3. Vid korta inspel mot green som träffar fairway först bromsas bollen kraftigt, spela därför med en hög bollbana med första studs inne på green.
4. Klubbor med **SVART undersida** kan ge dålig läsning, sätt maskeringstejp på undersida för bra läsning.
5. I "**FULL INFO**" läge ser Ni vems tur det är samt avstånd till håll.
6. Siktet är inställt mitt på fairway/rakt på flagg, sikta med hjälp av ikon "**UPPIFRÅN**", sätt fingret på pekskärmen för att sikta om, med denna funktion får Du även avstånd till hinder mm.
7. Par 3 hål bör Du kontrollera avståndet till flagg med "**UPPIFRÅN**". Likadant när du gått i vatten och vill veta avstånd för Ditt nästa slag!
8. Kommer du åt sensorer i Tee eller S/R matta med klubba, skor, eller boll kan slag registreras, använd funktion "**ÅNGRA SENASTE SLAG**" menyn för att ta bort slaget och slå sen ett nytt slag.
9. Spela med **god marginal för träd/buskar**, dessa kommer du annars **garanterat att träffa**
10. Var förbered för Din tur, **spela snabbt**, en provsving räcker!

